



# SALGSBUTIKKEN CUP 2020



## Spilleregler for indedefbold Små mål

Udarbejdet og godkendt af: DGI, DBU, DFIF, KFUM og DFU - 2006  
inklusive evt. særregler for Salgsbutikken Cup

Lovgrundlaget for indedefbold er Fodboldloven udgivet af The Board (2005/2006-udgaven) med de ændringer, tilføjelser og undtagelser, der fremgår af de efterfølgende paragraffer.

### § 1. Banen.

Banen og dens indretning skal være som følger:

#### Dimension:

Håndboldbane (minimum 18 x 36 meter).

#### Afmærkning:

Af håndboldbanens afmærkninger anvendes:

1. Midterlinien.
2. Målfeltet, der afgrænses af den fuldt optrukne linie, som målfelt og straffesparkfelt (kaldet målfeltet).
3. Straffekastliniens midte som straffesparkmærke.
4. Den stiplede 3-meter linie, som afstandslinie m.v.
5. Målene.

Banen er uden for målstængerne omgivet af en bande, der er 1 meter høj.

Målstængerne, der har samme bredde som bandens højde, betragtes sammen med overliggeren som bande.

Banens normale hjørner er afgørende for, om bolden er gået til indkast eller målspark/hjørnekast, selv om banen har "skrå hjørner".

### § 2. Bolden.

Jfr. Fodboldloven.

### § 3. Spillerens antal.

Et hold består af 4 spillere plus indtil 2 udskiftningsspillere.

En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 3 spillere.

På et hold findes ingen egentlig målmand, idet ingen spiller forsætligt må spille bolden

med hånd eller arm.

Udskiftning skal foregå fra det af turneringsledelsen anviste sted, og kan finde sted når som helst.

Medens bolden er i spil, må en "ny" spiller ikke betrede banen, før den "udskiftede" spiller helt har forladt denne.

Ved forkert udskiftning reduceres holdet med 1 spiller.

#### En spiller kan udvises:

1. Uden brug af kort (er udelukket til næste scoring - kan herefter genindtræde eller erstattes af en anden spiller).
2. Med brug af gult kort (er udelukket for resten af kampen - kan erstattes af en anden spiller efter scoring).
3. Med brug af rødt kort (er udelukket for resten af kampen og holdets resterende kampe samme dag - kan erstattes af en anden spiller i de resterende kampe).

Ved stævner, hvor der er et disciplinæruvalg tilstede, fastsætter dette karantænenes længde ved "rødt kort".

Hvis et hold har fået alle spillere udvist, får modspillerne lov til at score indenfor 10 sek.

Scores der, kan udviste spillere genindtræde eller erstattes, som efter andre scoringer.

Scores der ikke, standses spillet, og udviste spillere kan genindtræde eller erstattes som efter en scoring, hvorefter dommeren lader bolden falde på banens midte.

#### Særregler gældende for U12, U11, U10, U9, U8

Alle spillere færdes over hele banen.  
Der udvises kun, såfremt gult eller rødt kort skal anvendes.

### § 4. Spillerens udstyr.

Gummisko (ikke afsmittende) skal benyttes. Benskiner er ikke obligatoriske.

Turneringsledelsen fastsætter hvilket hold, der skal skifte i tilfælde af træthed.

### § 5. Dommeren.

Dommerens trøjefarve er sort. Det kan ikke forlanges, at spillerne skal skifte trøjer, hvis dommeren bruger anden farve end sort.

### § 6. Liniedommere.

Anvendes ikke.

### § 7. Spilletid.

Spilletiden fastsættes af turneringsledelsen og kan afvikles med såvel 1 som 2 halvlege.

### § 8. Spillets igangsættelse.

Begyndelsessparket er retningsfrit.

Der kan ikke scores direkte på begyndelsessparket, men hvis bolden rammer banden og derfra går i mål, godkendes scoringen.

Spillerne på det hold, der ikke giver bolden op, skal være mindst 3 meter fra bolden, indtil den er i spil. Derefter må der være max. 3 spillere på egen banehalvdel.

Turneringsledelsen fastsætter hvilket hold, der skal give bolden op.

Standser dommeren spillet som følge af spilleruheld eller andet spillet uvedkommende, genoptages spillet med et frispark til det hold, som dommeren vurderer sandsynligvis ville være i boldbesiddelse, såfremt den pågældende - spillet uvedkommende - situation ikke var opstået.

Genoptagelsen sker, hvor bolden var på standsningstidspunktet, jfr. dog §§ 12 og 13.

### § 9. Bolden i og ude af spil.

Jfr. Fodboldloven.

### § 10. Betingelserne for scoring af mål.

Jfr. Fodboldloven.

den stiplede 3-meter linie tages fra det punkt ved den stiplede linie, der er vinkelret på mållinien, hvor forseelsen blev begået.

### § 11. Off side.

Reglen anvendes ikke.

### § 12. Utiladelig spillemåde.

En spiller straffes med direkte frispark og udvisning, såfremt han begår en af følgende forseelser:

1. En af de i Fodboldloven § 12, nævnte forseelser, der medfører direkte eller inddirekte frispark.  
Kun lettere - ikke glidende - tacklinger og lettere kontakt i forbindelse med angreb med skulderen er tilladt.
2. Er årsag til kraftigt sammenstød med en modspiller.
3. Forsætligt er 4. spiller på egen banehalvdel, når bolden er i spil.
4. Opnår en fordel ved forsætligt at holde i banden.
5. Udskifter ulovligt.
6. Forsætligt sinker spillet, ikke forsøger at tilspille sig målchancer eller undlader at udnytte disse (medfører ikke udvisning).
7. Spiller bolden i loftet, rammer lamper, bjælker eller lign. over banen (medfører ikke udvisning).
8. Ved straffespark igen spiller bolden før den er rørt af en anden spiller. Ved begyndelsepark, frispark, indkast, målsark og hjørnekast igen spiller bolden, før den er rørt af en anden spiller eller banden (medfører ikke udvisning).  
Sker forseelsen i eget målfelt, skal der døm-

mes straffespark, såfremt forseelsen er begået mod en modspiller, eller bolden spilles forsætligt med hånd eller arm. Øvrige forseelser i eget målfelt straffes med et frispark fra det punkt ved den stiplede 3-meter linie, der er vinkelret på mållinien, hvor forseelsen blev begået.

Forud for en mulig kendelse, jf. stk. 1, nr. 6, skal dommeren normalt varsle denne ved at strække en arm i vejret.

Gult og rødt kort anvendes efter reglerne i Fodboldloven, § 12, idet der dog ved berøvelse af mål eller oplagt scoringsmulighed kun anvendes gult kort.

Spilles bolden med forsæt ud af banen, i loftet, mod lamper, bjælker eller lignende over banen for at sinke spillet, anses dette for usportslig opførsel.

### § 13. Frispark.

Der findes kun direkte frispark. Et frispark til det angribende hold inden for

Ved frispark skal modspillerne være mindst 3 meter fra bolden.

Ved frispark i eget målfelt, skal modspillerne dog være uden for den stiplede 3-meter linie.

### § 14. Straffespark.

Med undtagelse af den spiller, der vogter målet, og den spiller, der tager straffesparket, skal øvrige spillere være mindst 3 meter fra straffesparkmærket og uden for den stiplede 3-meter linie.

Hvis spilleren, som vogter målet, bevæger sig fremad, før sparket er taget, og bolden ikke går i mål, skal sparket tages om, men spilleren skal ikke udvises. Gentager det sig i omsparket, skal den spiller, der vogter målet, udvises.

### § 15. Indkast.

Kasteren skal være placeret indenfor banden, således at mindst en fod er i umiddelbar nærhed af denne.

Kasteren kan ikke benytte den sidebande, hvorfra kastet udføres, som "medspiller" og derved igen spille bolden.

Der kan ikke scores direkte på indkast, men hvis bolden rammer banden og derfra går i mål, godkendes scoringen.

### § 16. Målsark.

Ved målsark skal modspillerne være uden for den stiplede 3-meter linie.

### § 17. Hjørnekast.

Hjørnekast udføres som indkast.

Kasteren kan ikke benytte den ende- og sidebande, hvorfra kastet udføres, som "medspiller" og derved igen spille bolden. Der kan ikke scores direkte på hjørnekast, heller ikke via den ende- eller sidebande, hvorfra kastet udføres.

Ved forkert udført kast tilkendes modspillerne et indkast.

# SALGSBUTIKKEN.DK

SE STÆVNEREGLER PÅ NÆSTE SIDE >>>>



# SALGSBUTIKKEN CUP 2020

## Stævne regler

**Nr. 1 og 2 fra indledende puljer går videre i turneringen. Der er finalerunder i alle årgange. Spilletiden er 7 minutter.**

### Omklædning:

Omklædningen foregår i Roskilde Hallens omklædningsrum. Efter endt omklædning bedes spillerne tage deres tøj med ud til banen, da vi ikke kan påtage os noget ansvar for ting der efterlades i omklædningsrummene.

### Indtjekning:

Holdene skal melde sig til indtjekningen senest 20 minutter før første kamp.

### Holdkort:

Ved indtjekning udleveres et holdkort, som bedes udfyldes **TYDELIGT** med spillernavne og -numre og afleveres til indtjekningen FØR første kamp.

### Spilletid:

Spilletiden er 7 minutter i ALLE årgange. For yderligere information – se de specifikke årgangsprogrammer.

### Regler:

Der spilles efter DFU's regler for indendørs fodbold til små mål (*de regler der er offentliggjort på [www.salgsbutikkencup.dk](http://www.salgsbutikkencup.dk)*) – dog med ændringer/tilføjelser. I tilfælde af pointlighed i puljer og finalerunder findes vinderen (placeringerne) ved:

1. Point i indbyrdes kampe
2. Målforskel i indbyrdes kampe
3. Målforskel i alle kampe
4. Flest scorede mål i alle kampe (d.v.s også kampe mod andre i puljen)
5. Straffesparkskonkurrence

### Golden Goal:

Golden Goal benyttes i mellemrunder (**MR**) og semifinaler (*ikke evt. SEMI RUNDER*) – ved uafgjort efter ordinær kamp - og er på max. 2 minutter. Golden Goal afvikles **direkte** i forlængelse af ordinær kamp – **uden stop**.

### Straffesparkskonkurrence:

Straffesparkskonkurrence benyttes som sidste mulighed ved pointlighed i puljer og finalerunder. Endvidere benyttes der straffespark ved MR- og semifinaler, som stadig er uafgjort efter 2 minutters Golden Goal.

Straffesparkskonkurrencen afvikles med 3 spark til hvert hold, og hvis der ikke er en vinder, fortsættes med 1 spark til hvert hold, indtil der er fundet en vinder. Der skal benyttes ny spiller indtil alle spillere har sparket.

### Udskiftning:

Modsat side af dommerbordet i hal B, C1, C2, D1, D2.

### Opstilling og trøjelighed:

Førstnævnte hold stiller op under tidtageruret og giv bolden op i **alle** kampe. Ved trøjelighed skal sidstnævnte hold have overtrækstrøjer på.

### Finalerunde (FIN.):

Der er finalerunder i alle årgange, men grundet de forskellige række størrelser/puljeantal, henvises til de separate årgangsprogrammer.

### Samme spiller(e) på flere hold:

Det er IKKE tilladt at bruge en eller flere spillere på forskellige hold i SAMME årgang. Det er ensbetydende med udelukkelse fra stævnet og tabt gebyr, hvis det forekommer, uden stævneledelsen har givet en skriftlig dispensation.

### Nota Bene:

Dommernes afgørelser er endegyldige og kan IKKE ændres. Klager/protester skal vedlægges kr. 500,- og rettes skriftligt til stævneledelsen. Hvis man får medhold i klagen/protesten refunderes beløbet - ellers ikke. Aldersbevis med foto skal medbringes og fremvises på forlangende af stævneledelsen - og kun af stævneledelsen.

Der benyttes de samme aldersdispensationer som i SBU udendørs.

**OBS:** INGEN dispensationsspillere i '04/03.

**Stævneledelsen afgør suverænt alle tvivlsspørgsmål.**

Præcisering af regler	Antal spillere på holdet*	Antal spillere på banen	1 spiller over midten	Målmand tage med hænder	En spiller SKAL være målmand
U8 - 2012	7	5	NEJ	JA	JA
U9 - 2011	7	5	NEJ	JA	JA
U10 - 2010	6	4	NEJ	NEJ	NEJ
U11 - 2009	6	4	NEJ	NEJ	NEJ
U12 - 2008	6	4	NEJ	NEJ	NEJ
U13 - 2007	6	4	JA	NEJ	NEJ
U14 - 2006	6	4	JA	NEJ	NEJ
U15 - 2005	6	4	JA	NEJ	NEJ
U17 - 2004/2003	6	4	JA	NEJ	NEJ

**OBS! Tiden (kampen) stoppes kun når dommeren vurderer, at der er en alvorlig skade. I andre tilfælde bedes spilleren hurtigst muligt bringes ud af banen. Trænerne bedes venligst forklare medrejsende forældre dette.**